

參看機器人競賽規則和圖樣

任務	計分	分數	任務	計分	分數
達到目標 選擇其一	目標地點 必需條件: 至少一個機器人的驅動輪必須接觸和停在圓形目標區。 = 25 分		承受碰撞	車輛碰撞試驗 必需條件: 機器人必須是完全離開基地後, 坡道上的卡車才可以釋放, 否則裁判將拿走兩個直立的警告標識 (刪除序列和碰觸罰規相同順序)。 = 20 分	
	黃色橋樑平台 必需條件: 至少一個機器人的驅動輪必須接觸和停在黃色橋樑平台, 但不能接觸到紅色橋樑平台或競賽圖上。 = 20 分		承受碰撞	單一乘客安全試驗 必需條件: 在整個比賽過程中, 一個接受碰撞試驗的樂高人必須全程乘坐坐在你的機器人上。一旦樂高人不在車上, 裁判員可拿走你的樂高人。你可以用任何方式安置樂高人, 但是比須可以在比賽後迅速將其拆下。 = 15 分	
	共享車輛 必需條件: 至少一個機器人的驅動輪必須接觸和停在你方的紅色橋樑平台, 但不能接觸到競賽圖上。 = 25 分		承受碰撞	眾多乘客安全試驗 必需條件: 全部四個樂高小人乘坐或站在你所設計的運輸設備上, 運輸設備的一部分必須位於指定的圓形目標區裡。 = 10 分	
取得資源	取得標誌 必需條件: 途徑標誌處於降下的狀態。 (4 個 或少於 4 個) ___ x 25 = ___ 分			碰觸罰規 在本屆智能運輸機器人比賽中, 警告標識是用於處罰對機器人的觸摸。 這表示每當機器人離開基地而你觸摸機器人的時候, 裁判會拿走一個直立的警告標識。這些標識被拿走的順序是從南到北, 然後從西到東。如果沒有直立的警告標識, 接觸機器人時就沒有懲罰。	
取得資源	圈環 必需條件: 圈環需要放在基地。 (11 或少於 11) ___ x 10 = ___ 分			獎賞 有三個灰色的圈環到達基地嗎? 是 無 (你可用手把一個紅色的圈環拿回基地)	
避免碰撞	警告標識 必需條件: 警告標識必須是在垂直豎立狀態。 (8 或少於 8) ___ x 10 = ___ 分			有三個紅色的圈環到達基地嗎? 是 無 (你可用手把一個任何顏色的圈環拿回基地)	
避免碰撞 或	感應牆 (避免碰撞) 必需條件: 感應牆必須處於垂直站立在競賽圖上狀態。任何四面牆和只有四面牆可被算分。每一個豎立的牆需要有一個途徑標誌處於降下的狀態。舉例來說: 如果有四面牆是在豎立狀態, 但只有三個途徑標誌是處於降下狀態, 那麼只有三面牆可被算分。 (最多 4) ___ x 10 = ___ 分			一旦獲得這個用手拿東西的自由, (這是一個特殊的例外規則), 在比賽結束前, 可用於任何時間。	
承受碰撞	感應牆 (選擇碰撞) 必需條件: 所有牆需處於倒下的狀態。 = 40 分				
		分數			分數
					總分

日期 _____ 時間 _____ 完成比賽的總共時間: _____
備註: