



练习计分表

使用该计分表来提高和完善你的机器人。
可以随时看到自己所完成任务的得分情况。
更多细节请查看官方网站。

FIRST LEGO League Challenge 2010-2011

中文翻译: bodechang

<http://legoworkshop.blogbus.com>









bodechang@gmail.com

Brought to you by:



www.TechBrick.com
1603 Belvue Drive
Forest Hill, MD 21050
info@techbrick.com

任务	分数	得分
 一般性骨折修复	设置 (调整) 手臂骨, 然后应用蓝色的石膏。石膏需要朝下并且完全覆盖断裂区。 正确应用石膏 = 25 分	
 安装仿生眼	移动仿生眼, 让至少一个仿生眼与场地纸中间的人体“上半身”接触。 至少一个仿生眼接触上半身=20 分	
 修补心脏	将心脏补片放入心脏。 完成修补 = 20 分	
 特殊性骨折修复	将骨桥向下插入腿骨骨折处。然后通过只运动腿部, 让其带动脚去踢球来测试骨折的修复情况 -比赛结束后骨桥完全进入骨质缺失的空间或者球在球门内 插入骨桥= 15分	
	球进入球门 -只能通过腿和骨桥来带动脚 (机器人只能转动其腿部) -只有脚可以用于移动球或者运球 -骨桥不能触碰场地纸 -当比赛结束时, 球必须接触球门里的绿色场地纸区域 球进入球门= 25 分	
 快速血液筛选	设法将注射器送入基地。然后将红细胞与白细胞区分开来 (这一动作可以手动完成)。最后将白细胞送入病人区 (场地东面的非橙色区)。当注射器的任何一部分到达基地时, 选手就可以用手去处理注射器和血细胞。 注射器在基地里= 25 分	
	所有的三个白细胞都在病人区 = 15 分	
	只要有一个红细胞在病人区 = 0	
 触碰惩罚物	红细胞作为“触碰惩罚物”。在场地上的任何红细胞都可获得相应分数。但是当选手接触了基地以外区域的机器人时, 裁判会将一个血细胞拿出场外, 每次一个, 拿完为止。 场地上剩余红细胞数量 ____ * 5 场地上剩余的红血细胞 = 5 分/个 (共计40分)	
	获得并持有机械手专利。如果两只手都持有专利。那么两队都可获得这项任务的分数。 专利在本方这边 = 25 分	
 掌握机械手专利		小计

任务	分数	得分
 剔除坏死细胞	随机的至少有一个坏死的细胞 (黑色平板) 面向南, 其他朝北。机器人只要一出基地, 裁判可随意安排模型, 直到机器人第一次使小板发出咔嚓声, 或者该任务已是得分状态。 -使所有的黑色小板朝上或者朝北, 表示已经识别出了坏死的细胞。 识别坏细胞 = 20 分 -使所有的五个黑色小板全部朝北, 表示已经剔除了坏细胞 剔除坏细胞 = 25 分 所旋转位置必须到位, 否则不计算分数。	
 安装心脏起搏器	安装心脏起搏器, 确保起搏器的末端黑管在心脏内, 而起搏器的灰色主体不在心脏内 起搏器黑色管在心脏内, 灰色主体在外面 = 25分	
 研究神经映射	向内移动大脑西面的神经, 观察大脑东面哪个信号被推了出来。从神经输出的红色物, 需要明显的向大脑以外移动, 但它不必移出去很远。 神经被输入/红色信号移出 = 15 分	
 通过思维控制事物	以让大脑南面的神经向内移动的方式打开门, 神经至少要输入一半。 门至少被推开了一半 = 20 分	
 会诊	移动医生与生物医学工程师到病人区, 使其与病人会面。 三个人都在病人区 = 25 分	
 安装血管内支架	通过植入支架来扩张正在萎缩的动脉血管。动脉壁必须明显的平行。 植入支架 / 动脉扩张 = 25 分	
 自动配药	药剂师要配取所有的蓝色和白色药, 且不能取到粉红色的药物。同时, 将获得蓝色和白色药物的容器送到病人区 (至少每样有一个) 所有蓝色和白色药被推下, 粉红色药在平台上 = 25 分	
	装有蓝色和白色药物的容器在病人区内 = 5 分	
 机器人灵敏度	任务-完成任务的动力, 只能通过推动蓝色面板来获得。 重物被撑起 = 25分	
		小计

总分 →

时间 / 日期: _____ 记录者: _____

注释: