











MISSIE	SCORE	PUNTEN
 Vrachtwagen	— De vrachtwagen raakt de mat aan, ergens in het gele gebied.	20
 Vluchtroute bord	— Het bord is duidelijk omhoog (het hoeft niet verticaal te zijn) en wordt alleen op zijn plek gehouden door de wrijving van de hendel met de mat. —Geen enkel onderdeel van het missiemodel wordt door de robot of een strategisch object aangeraakt.	30
 Vrachtvliegtuig	— Het vliegtuig is in het gele of lichtblauwe gebied. (Punten worden gegeven voor het gele gebied of voor het lichtblauwe maar niet voor allebei)	G - 20 of B- 30
 Boomtak	— De boomtak in het oosten is dichtbij de mat dan de afstand tussen de elektriciteitskabels en de mat. — De boom en het model van de elektriciteitskabels staan rechtop en raken de mat	30
 Tsunami	— Alle drie golven raken de mat.	20
 Ambulance	— De ambulance is in het gele gebied. — Alle wielen van de ambulance raken de mat	25
 Landingsbaan	— Niets behalve de golven (van de tsunami-missie) en/of het vliegtuig raakt de landingsbaan op de mat.	30
 Bouwlocatie wijzigen	—Er bevinden zich geen grijze gebouwdelen in het lichtgroene gebied.	20
 Fundering Test	— Het westelijke beige gebouw is onbeschadigd: 4 delen, 90° ten opzichte van de mat, en "perfect" uitgelijnd. —Het oostelijke beige gebouw is duidelijk beschadigd. —*Niets raakt de gebouwen aan behalve het rollende frame. —*Niets heeft de gebouwen aangeraakt behalve het rollende frame. —De opgelopen schade is enkel veroorzaakt door de bewegingen van het rollende frame..	30
 Aanraak Penalty	Punten: ieder stuk puin in het lichtblauwe gebied —13 per stuk, Buiten lichtblauw —10 per stuk (Beheert door scheidsrechter en geplaatst op de mat als er een aanraak-penalty wordt toegekend.)	Neg Punten
SUBTOTAAL		

MISSIE	SCORE	PUNTEN
 Bouwbesluit	—Een gebouw met meerdere verdiepingen is in het roze gebied. —Het gebouw bestaat enkel uit gebouwdelen. —Het voltooide gebouw steunt op geen enkele wijze op strategische objecten of de robot.	5 voor ieder deel (25 max)
 Obstakels	— De robot passeert de westelijke lijn van het desbetreffende gebied volledig, komend vanuit het westen. Punten: Donkerblauw...10 -of- Donkergroen...16 -of- Paars...23 -of- Rood...31	10-31 31 max
 Huis optillen	— Het huis staat vast in zijn hoogst mogelijke positie.	25
 Vooruitgang	— Alleen door het bedienen van de rode hendel, heeft de wijzer een kleur bereikt (bewegend naar links in de afbeelding)	2 per kleur (32 max)
 Familie	— Er zijn ten minste twee personen samen in een gekleurd gebied..	2-33 of 3-66
 Water	— Er is ten minste 1 persoon samen met water (in flessen) in hetzelfde gebied.	15 p.st. (45 max)
 Veiligheid	—Er is ten minste 1 persoon in een rood of geel gekleurd gebied.	G-12 p.st. R-18 p.st. (54 max)
 Huisdieren	—Er is ten minste 1 huisdier samen met minstens 1 persoon in een gekleurd gebied.	15 p.st. (30 max)
 Goederen en materiaal	—Ten minste 1 niet-water item is een rood of geel gekleurd gebied.	G - 3 p.st. (max 36) R - 4 p.st. (48 max)
 Veilige haven/schuilplaats	— De robot is in het rode gebied aan het einde van de wedstrijd.	25
SUBTOTAAL		

(Totaal mogelijke punten-616)

TOTAAL →

Datum/Tijd van de ronde: _____ Door: _____

Opmerkingen:

Scoring Sheet by Debbie Dininno