

Misión Into Orbit Relacionar: Exámen

¡Traza una línea desde la misión hasta la definición correcta!

M01 – VIAJE ESPACIAL	El Robot tiene que golpear el Panel de Impacto con fuerza suficiente para que la nave no vuelva hacia atrás.
M02 – SISTEMA DE PANELES SOLARES	El Robot tiene que levantar la Barra de Esfuerzo hasta una altura que puntúe.
M03 – IMPRESIÓN 3D	Los Paneles Solares se tienen que inclinar en un sentido u otro, dependiendo de las condiciones y la estrategia.
M04 – ATRAVESANDO CRÁTERES	Lanzad uno o ambos Meteoroides de manera Independiente hacia el receptor de Meteoroides desde el oeste de la Línea Libre.
M05 – EXTRACCIÓN	El Robot tiene que retirar e insertar Módulos Habitables entre las escotillas del Núcleo de la Estación.
M06 – MÓDULOS DE LA ESTACIÓN ESPACIAL	Conseguid que el Módulo de Aterrizaje esté intacto en una de sus zonas o que, al menos, alcance la Base.
M07 – PASEO ESPACIAL DE EMERGENCIA	El Robot o cualquier nave que este envíe tiene que cruzar completamente el Modelo de Cráteres circulando directamente sobre él. Sin pasar cerca. Sin rodearlo.
M08 – EJERCICIO AERÓBICO	El Robot tiene que llevar el cuerpo de Gerhard dentro de la Cámara Hermética.
M09 – EJERCICIO DE ESFUERZO	El Robot tiene que mover uno o más Satélites a la Órbita Externa.
M10 – PRODUCCIÓN DE VEGETALES	El Robot tiene que enviar cohetes con Carga Útil (carros) rodando a lo largo de la Rampa de Viaje Espacial. El primer carro está preparado y listo para marchar pero el Robot tiene que cargar los otros dos desde la Base.
M11 – VELOCIDAD DE ESCAPE	El Robot tiene que expulsar todas las Muestras Básicas del Modelo de Instalación Central. Entonces tiene diversas opciones para qué hacer con ellas tal y como se describe aquí y en la Misión M03.
M12 – ÓRBITAS DE SATÉLITES	Lanzad uno o ambos Meteoroides de manera Independiente hacia el receptor de Meteoroides desde el oeste de la Línea Libre.
M13 – OBSERVATORIO	El Robot tiene que mover repetidamente una empuñadura, o ambas, de la Máquina de Ejercicio para hacer que el Puntero avance.
M14 – DESVÍO DE METEOROIDES	El Robot tiene que obtener una Muestra Básica de Regolito y depositarla dentro de la impresora 3D, lo que causará que se expulse el ladrillo 2x4. El ladrillo 2x4 expulsado podrá ser entonces desplazado a cualquier otro lugar para obtener más puntos.
M15 – ATERRIZAJE DEL MÓDULO	Moved la Barra de Empuje la distancia correcta a la velocidad adecuada para situarla en el rango de puntuación verde.

Misión Into Orbit Relacionar: Respuestas

¡Solo para profesores!

M01 – VIAJE ESPACIAL	El Robot tiene que enviar cohetes con Carga Útil (carros) rodando a lo largo de la Rampa de Viaje Espacial. El primer carro está preparado y listo para marchar pero el Robot tiene que cargar los otros dos desde la Base.
M02 – SISTEMA DE PANELES SOLARES	Los Paneles Solares se tienen que inclinar en un sentido u otro, dependiendo de las condiciones y la estrategia.
M03 – IMPRESIÓN 3D	El Robot tiene que obtener una Muestra Básica de Regolito y depositarla dentro de la impresora 3D, lo que causará que se expulse el ladrillo 2x4. El ladrillo 2x4 expulsado podrá ser entonces desplazado a cualquier otro lugar para obtener más puntos.
M04 – ATRAVESANDO CRÁTERES	El Robot o cualquier nave que este envíe tiene que cruzar completamente el Modelo de Cráteres circulando directamente sobre él. Sin pasar cerca. Sin rodearlo.
M05 – EXTRACCIÓN	El Robot tiene que expulsar todas las Muestras Básicas del Modelo de Instalación Central. Entonces tiene diversas opciones para qué hacer con ellas tal y como se describe aquí y en la Misión M03.
M06 – MÓDULOS DE LA ESTACIÓN ESPACIAL	El Robot tiene que retirar e insertar Módulos Habitables entre las escotillas del Núcleo de la Estación.
M07 – PASEO ESPACIAL DE EMERGENCIA	El Robot tiene que llevar el cuerpo de Gerhard dentro de la Cámara Hermética.
M08 – EJERCICIO AERÓBICO	El Robot tiene que mover repetidamente una empuñadura, o ambas, de la Máquina de Ejercicio para hacer que el Puntero avance.
M09 – EJERCICIO DE ESFUERZO	El Robot tiene que levantar la Barra de Esfuerzo hasta una altura que puntúe.
M10 – PRODUCCIÓN DE VEGETALES	Moved la Barra de Empuje la distancia correcta a la velocidad adecuada para situarla en el rango de puntuación verde.
M11 – VELOCIDAD DE ESCAPE	El Robot tiene que golpear el Panel de Impacto con fuerza suficiente para que la nave no vuelva hacia atrás.
M12 – ÓRBITAS DE SATÉLITES	El Robot tiene que mover uno o más Satélites a la Órbita Externa.
M13 – OBSERVATORIO	Rotad el Observatorio apuntando a una dirección precisa.
M14 – DESVÍO DE METEOROIDES	Lanzad uno o ambos Meteoroides de manera Independiente hacia el receptor de Meteoroides desde el oeste de la Línea Libre.
M15 – ATERRIZAJE DEL MÓDULO	Conseguid que el Módulo de Aterrizaje esté intacto en una de sus zonas o que, al menos, alcance la Base.