

Informiert Euch über die neusten "Fragen und Antworten" bei [www.hands-on-technology.de](http://www.hands-on-technology.de).

**Bilder und Details findest Du in dem Dokument "Robot Mission"**

MISSION	BEWERTUNG	Punkte	MISSION	BEWERTUNG	Punkte
Zugang zu Orten  (wählt einen aus)	<b>Gelb-schwarzer Kreis</b> Aufgabe: Parkt den Roboter. Die Antriebsräder oder -ketten müssen den gelb-schwarzen Kreis östlich der Brücke berühren.  = 25 Punkte		Zusammen stöße überstehen	<b>Fahrzeugtest</b> Aufgabe: Der Truck soll nicht länger die kleine rote Strebe der Rampe berühren. Euer Roboter muss komplett außerhalb der Base sein, wenn er die Sollstellung herstellt, ansonsten entfernt der Schiedsrichter 2 aufrechte Warnlichter (in der gleichen Reihenfolge wie 2 Strafobjekte).  = 20 Punkte	
	<b>Gelbes Brückendeck</b> Aufgabe: Parkt den Roboter. Die Antriebsräder oder -ketten müssen euer gelbes Brückendeck berühren. Rote Brückendecks oder die Matte dürfen dabei nicht berührt werden.  = 20 Punkte		Zusammen stöße überstehen	<b>Sicherheitstest für einen Mitfahrer</b> Aufgabe: Der Crash-Test-Dummy muss während des gesamten Matches auf eurem Roboter sein. Sobald der Dummy nicht mehr auf eurem Roboter ist, entfernt der Schiedsrichter die Figur. Bedingung für eine Verbindung der Figur mit dem Roboter ist, dass die Figur nach dem Match leicht entfernt werden kann.  = 15 Punkte	
	<b>Rotes Brückendeck</b> Aufgabe: Parkt den Roboter. Die Antriebsräder oder -ketten müssen euer rotes Brückendeck berühren. Die Matte darf dabei nicht berührt werden  = 25 Punkte		Zusammen stöße überstehen	<b>Sicherheitstest für mehrere Mitfahrer</b> <b>Aufgabe:</b> Alle 4 Personen sollen in oder auf einem von euch gebauten Transportmittel sitzen oder stehen. Teile des Transportmittels müssen sich in dem gelb-schwarzen Kreis östlich der Brücke befinden  = 10 Punkte	
Zugang zu Objekten	<b>Puffereinheiten</b> <b>Aufgabe:</b> Die Puffereinheiten müssen aus der Halterung heraus und nach unten gerichtet sein.  (bis zu 4) ___ x 25 = ___ Pkte.			<b>STRAFOBJEKTE</b>  <b>Die Warnlichter sind Strafobjekte.</b>  Wenn ihr euren Roboter berührt, während er sich komplett außerhalb der Base befindet, entfernt der Schiedsrichter jeweils ein aufrechtes Warnlicht. Zunächst entfernt der Schiedsrichter die Warnlichter von Süd nach Nord, danach von West nach Ost. Gibt es zum Zeitpunkt der Berührung kein aufrechtes Warnlicht, gibt es keinen Punktabzug.	
Zugang zu Objekten	<b>Schlingen</b> <b>Aufgabe:</b> Die Schlingen müssen in der Base sein.  (bis zu 11) ___ x 10 = ___ Punkte			<b>Bonus</b>  <b>Sind alle grauen Schlingen in der Base? J N</b> Du darfst eine rote Schlinge mit der Hand in die Base holen.  <b>Sind alle roten Schlingen in der Base? J N</b> Du darfst eine Schlinge beliebiger Farbe mit der Hand in die Base holen.  Das Einholen der Schlingen per Hand (eine spezielle Ausnahme zu den Regeln) kann zu jedem beliebigen Zeitpunkt bis zum Matchende erfolgen.	
Zusammenstöße vermeiden	<b>Warnlichter</b> Aufgabe: Die Warnlichter müssen aufrecht stehen (rechtwinklig zur Matte).  (bis zu 8) ___ x 10 = ___ Punkte				
Zusammenstöße vermeiden	<b>Sensorwände meiden</b> <b>Aufgabe:</b> Die Sensorwände müssen aufrecht stehen (rechtw. Zur Matte). Jede der 5 Wände kann gewertet werden. Es werden max. 4 Wände gewertet. Jede aufrechte Sensorwand erfordert gleichzeitig eine nach unten gerichtete Puffereinheit.  (bis zu 4) ___ x 10 = ___ Punkte				
<b>Oder</b>	<b>Sensorwände liegen</b> Aufgabe: Keine Sensorwand ist aufrecht. Sie liegen waagrecht.  = 40 Punkte				
Zusammenstöße überstehen					
<b>Zwischensumme</b>			<b>Zwischensumme</b>		
<b>Zwischensumme</b>			<b>Gesamtsumme</b>		

Datum \_\_\_\_\_ Uhrzeit \_\_\_\_\_ Zeit für den Lauf: \_\_\_\_\_

Notizen: