






MISSIE	SCORE	PTN
	MISSIE: Lees de Regels, Missies en Veldopbouw en de V&A documenten. SCORENDE VOORWAARDE(N): Kennis is Macht, wanneer je niet zorgvuldig leest, zal het resultaat niet zo goed zijn.	oneindig
	MISSIE: VERVUILING ONGEDAAN MAKEN SCORENDE VOORWAARDE(N): Ballen die de mat raken zijn waard 4 PUNTEN IEDER	2x4= Max 8
	MISSIE: GRAAN OOGST SCORENDE VOORWAARDE(N): Verdien punten alleen voor één van deze: Een enkel stuk graan dat de mat raakt is 5 PUNTEN waard (extra stukken verhogen de score niet). [OF] Een enkel stuk graan in Basis is 9 PUNTEN waard (extra stukken verhogen de score niet).	Max 9
	MISSIE: VISSEN SCORENDE VOORWAARDE(N): Een grote vis in de basis is ELK 3 PUNTEN waard, maar alleen als de kleine vis nog de markering raakt.	3x3= Max 9*
	MISSIE: PIZZA EN IJS SCORENDE VOORWAARDE(N): Pizza en IJs in Basis zijn IEDER 7 PUNTEN waard.	2x7= Max 14
	MISSIE: VERSE BOERDERIJ PRODUCTEN SCORENDE VOORWAARDE(N): De gele boerderij vrachtwagen is in de basis 9 PUNTEN waard.	Max 9
	MISSIE: TIJD OM TE KOKEN SCORENDE VOORWAARDE(N): De witte wijzer in de rode zone is 14 PUNTEN waard.	Max 14
	MISSIE: OPSLAGTEMPERATUUR SCORENDE VOORWAARDE(N): Als de hendel van de thermometer juist in zijn positie zit en het daarbij de lage rode temperatuur laat zien, dan is dit 20 PUNTEN waard (het handvat moet helemaal naar beneden vallen).	Max 20
	MISSIE: BESTRIJDEN VAN ONGEDIERTE SCORENDE VOORWAARDE(N): Ratten in jullie Basis zijn IEDER 15 PUNTEN waard. (voor jullie alleen).	2x15= Max 30
VERRE REIZEN naar het OOSTEN	MISSIE VERRE REIZEN SCORENDE VOORWAARDE(N): Als de Robot de Oostelijke muur raakt is dit 9 PUNTEN waard. (Denk aan regel 23).	Max 9
SUBTOTAAL		

MISSIE	SCORE	PTN
	MISSIE: GEKOELD TRANSPORT SCORENDE VOORWAARDE(N): Krijg punten voor 1 van deze 2 mogelijkheden Oplegger in de Basis is 12 PUNTEN waard. [OF] Oplegger met het vlees en zonder bacteriën erin, die met één van de wielen de havenkade raakt ten Noorden van de witte lijn is 20 PUNTEN waard en 6 EXTRA PUNTEN voor iedere grote vis die in de oplegger zit. Voor vispunten moet de kleine vis wel de markering raken.	20+ 3x6= Max 38*
	MISSION: BOODSCHAPPEN SCORENDE VOORWAARDE(N): ELKE boodschappen-eenheid is 2 PUNTEN waard als de tafel al het gewicht draagt en geen ander gewicht dan de boodschappen-eenheden. (en eventueel het bloemstukje)	12x2= Max 24
	MISSIE: HANDEN WASSEN/BACTERIEEL SCORENDE VOORWAARDE(N): Bacteriën in of op de wasbak zijn elk 3PUNTEN waard als aan deze voorwaarden is voldaan: • Ze waren ieder in Basis voordat ze in de wasbak kwamen. • Terwijl ze zich tussen Basis en wasbak bevonden was er maar één tegelijkertijd in beweging. • Alle gereedschappen betrokken bij de tocht van elke bacterie waren: o Compleet in Basis aan het begin van de tocht. o Compleet uit Basis aan het eind van de tocht. • De wasbak ondersteund al het gewicht van iedere ziektekiem en geen ander gewicht behalve dat van ziektekiemen. <i>Bacteriën in de wasbak die niet aan deze voorwaarden voldoen worden door de scheids teruggesteerd in de Basis.</i>	48x3= Max 144
	MISSIE: HANDEN WASSEN/VIRAAL SCORENDE VOORWAARDE(N): Verdien punten met slechts één van deze... Eén tot acht virale ziektekiemen in de wasbak zijn precies 6 PUNTEN waard. [OF] Negen of meer virale ziektekiemen in de wasbak zijn precies 13 PUNTEN waard.	Max 13
	MISSIE: GOEDE BACTERIËN SCORENDE VOORWAARDE(N): Gele Bacteriën in de basis zijn 6 PUNTEN ELK waard in Basis.	12x6= Max 72
	MISSIE: ONTSMETTEN SCORENDE VOORWAARDE(N): Lege dispensers zijn ELK 12 PUNTEN waard, als geen enkele bacterie (van willekeurige kleur) de mat buiten de Basis raakt. [OF] Lege dispensers zijn ELK 7 PUNTEN , waard als één of meer bacteriën (van willekeurige kleur) de mat buiten de Basis raakt.	4x12= [OR] 4x7= Max 48
SUBTOTAAL		

TOTAAL →

Datum/Tijd van de Run: _____ Door: _____

Notitie: * Het maximum punten totaal kan maar op 1 manier tellen, zie ook V&A 10