

任务	得分	积分
	<b>任务: 阅读规则页,场地设置,和规则更新页</b> <b>得分条件:</b> 如果你不仔细阅读,你不会完成的很好	
	<b>任务:木匠活</b> <b>得分条件:</b> 椅子修好并送回基地: <b>15 分</b> [或] 椅子修好了并放在桌子底下的任何 一个位置: <b>25 分</b>	
	<b>任务: 药瓶</b> <b>得分条件:</b> 绿色药瓶在基地里,没有一个橘色的药瓶 明显的被移动: <b>25 分</b>	
	<b>任务:服务型宠物</b> <b>得分条件:</b> 小狗进入基地: <b>20 分</b>  <i>方法限制: 小狗移动的初始动力必须是通过机器人对灰色圆盘的推动或撞击而产生。</i>	
	<b>任务:保龄球</b> <b>得分条件:</b> 击倒 1 到 5 个柱子: 每个得七分 [或] 6 个柱子全部击倒: <b>60 分</b>  <i>方法限制: 每个被击倒的柱子必须是由于一个完全被发射出去并独立运动的球的撞击而倒下 (在撞击的时候不能被其他任何事物触碰或指引), 或者是由另一个被释放/独立的柱子的撞击而倒下。任何一个因为其他原因倒下的柱子不能得分。</i>	
(最高 40 分) 	<b>任务:力量练习</b> <b>得分条件:</b> 重物被抬起后的高度与红色标记重叠: <b>15 分</b> [或] 重物被抬起后的高度高于红色标记: <b>25 分</b>  <i>方法限制: 重物的高度必须由于西侧拉杆的抬起而提升</i>	
	<b>任务:火炉</b> <b>得分条件:</b> 所有四个炉子都变黑色: <b>25 分</b>	
	<b>任务:园艺</b> <b>得分条件:</b> 植物的底部接触到一个白色的目标区域: <b>25 分</b>	
	<b>任务: 可视通话</b> <b>得分条件:</b> 始终升起的旗帜: 每个 <b>20 分</b>	
小计		

任务	得分	积分
	<b>任务:针线活</b> <b>得分条件:</b> 蓝色的被子补丁接触到它们的黑色目标区域. 每个 <b>15 分</b> (最高 30 分) <b>还有</b> 橘色的被子补丁接触到它们的黑色目标区域. 每个 <b>30 分</b> (最高 60 分)	
	<b>任务: 有氧运动</b> <b>得分条件:</b> 得分请见表格中的红色数字 <b>-60 到 118 分</b>  <i>方法限制: 在每两次转动转盘之间, 机器人必须至少完全进入基地一次</i>  <b>触碰惩罚</b> -如果当机器人在基地之外时, 你触碰了机器人, 裁判就会将有氧运动任务中的指针向 0 的方向拨动一格。	
	<b>任务:灵活性练习</b> <b>得分条件:</b> 在基地内的黄色小环: 每个 <b>20 分</b> (最高 40 分)	
	<b>任务:换乘</b> <b>得分条件:</b> 机器人停留在倾斜的中心月台上面: <b>45 分</b> [或] 机器人停留在水平的中心月台上面: <b>65 分</b>  <i>不论哪种情况: 除了场地纸和机器人之外, 中心月台都不允许与其他任何事物接触, 中心月台必须保持在楼梯和斜坡的中间。</i>	
	<b>任务:共鸣和合作</b> <b>得分条件:</b> 你们场地里的指针与对手场地里的指针平行排列(不论方向): <b>45 分</b>	
	<b>任务:“现在的决定影响我们的未来”</b> <b>得分条件:</b> 架子上的小球 (所有的小球, 包括中心位置的、旁边的, 不论颜色): 两队均可获得每个 <b>10 分</b> <b>还有</b> 如果是你们队的颜色的小球在中心位置: 只有该队获得 <b>60 分</b> (最高 130 分)	
小计		

(最高可能得分-733)

总计→

演习时间和日期: \_\_\_\_\_ 作者: \_\_\_\_\_  
笔记: \_\_\_\_\_

十分感谢 Debbie Dinnino 为我们统计得分

2 号版本: 更新了“未来的影响”任务的得分和总分

注意: 有些论坛认为有可能得到更高的分, 但是那取决于你自己的策略. 这张记分表只是显示出比赛规则直接反映的得分.